1. **FERRAMENTAS UTILIZADAS**
   1. **QT**

Qt é um framework de desenvolvimento em C++ para a criação de aplicações GUI (*Graphical User Interface*) multiplataforma utilizando a técnica “escreva uma vez, compile em qualquer lugar”. (BLANCHETTE; SUMMERFIELD, 2008). Seu intuito é de que programadores possam desenvolver aplicações utilizando apenas um código-fonte e compilando-o para as diversas plataformas nas quais seu programa será utilizado, sem alterações no código.

O Qt teve seu primeiro lançamento público em maio de 1995. Esta foi inicialmente desenvolvida por Haavard Nord e Eirik Chambe-Eng. (BLANCHETTE; SUMMERFIELD, 2008). Desde então, o Qt tem aumentado cada vez mais sua popularidade, sendo a plataforma utilizada na criação de diversos softwares de renome, como Amazon Kindle, Google Earth, Guitar Pro, KDE, EA Origin, Oracle VirtualBox e Wireshark (WIKIPEDIA, 2014a).

Atualmente, o Qt é capaz de compilar aplicações para sistemas desktop, como Windows, Mac OS X e distribuições Linux, assim como algumas plataformas mobile, como Android, iOS, Windows CE e BlackBerry (QTPROJECT, 2014b). Até o presente momento está em processo de desenvolvimento o suporte para Windows Runtime (WinRT), permitindo a compilação para Windows Phone e utilização da interface MetroUI das versões Windows 8 e Windows 8.1. (QT PROJECT, 2014a).

* 1. **QT CREATOR**

Qt Creator é um ambiente integrado de desenvolvimento (IDE) que provê ao usuário ferramentas para modelar e desenvolver aplicações com a framework de aplicação Qt (QT PROJECT, 2014c). É através desta que desenvolvemos o nosso projeto, e é através desta que o desenvolvedor tem acesso às funcionalidades do framework Qt.